

1. Го - ло - су Вож - дя вним - ли - те: «Все к борьбе, все к борьбе!»
 2. Встретишь в жизни ис - пы - тань - я, вер - ным будь, вер - ным будь!
 3. В час тя - жё - лых ис - ку - ше - ний стой - ким будь, стой - ким будь!
 4. Ес - ли враг на - гря - нет власт - но, - о, впе - рёд, о, впе - рёд!

И о - ру - жи - е возь - ми - те! Все к борь - бе, все к борь - бе!
 Тер - пишь час - то над - ру - гань - я, вер - ным будь, вер - ным будь!
 Бла - го - дать да - ёт Бог вер - ный, - стойким будь, стойким будь!
 По - бе - ди е - го бес - страш - но, о, впе - рёд, о, впе - рёд!

Ес - ли враг ваш не сда - ёт - ся, сме - ло каж - дый пусть с ним
 Ес - ли страш - но враг бу - шу - ет, си - лу Бог те - бе да -
 От гре - ха о - бо - ро - ный - ся, сле - до - вать Хри - сту ста -
 На - прав - ляй сво - и стрем - лень - я все на вражь - и у - креп -

бьёт - ся и за меч и щит возь - мёт - ся. Все к борьбе, все к борьбе!
 ру - ет, ве - ли - ка на - гра - да бу - дет - верным будь, верным будь!
 рай - ся и по - бе - ды до - би - вай - ся. Стойким будь, стойким будь!
 лень - я, выпол - ний Вож - дя велень - я. О, впе - рёд, о, впе - рёд!

Припев

Вой - ско ма - ло - е Хри - ста, не бой - ся ты в борьбе,
 Вой - ско, вой - ско ма - ло - е Христа,
 на Вож - дя зриай все - гда, и даст по - бе - ду Он те - бе.
 да, всегда,

Как быстро время бежит ручьём! 149

1. Как быстро вре - мя бе - жит ручьём! Вдаль у - ходит за го - дом год,
 2. Жизнь коротка, как о - дин лишь день! Близит - ся час послед - ний твой,
 3. Пи - са - ни - е яс - но го - во - рит, что жи - вём мы в вечер - ний час;
 4. О жизнь, ты радостна для ме - ня, ес - ли я за Хри - стом и - ду!

и яс - но мы видим с каж - дым днём, что вечность скоро уже придёт.
 и скоро встретишь ты смерти тень. Для вечнос - ти ты готов, друг мой?
 о - но во тьме проли - ва - ет свет и к веч - нос - ти направ - ля - ет нас.
 Ме - ня к по - бе - де Он при - вс - дёт, из вре - ме - ни в вечный рай войду.

Припев

Мир вечнос - ти! Мир веч - нос - ти! Будешь со Хри - стом ли ты в вечности?